

۱۳۹۵/۰۵/۲۷

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات





AUG 17 2016

چهارشنبه ۲۷
مرداد

۱۳۸۵
م
۵

اذان صبح ۴:۵۳ طلوع آفتاب ۶:۲۵ اذان ظهر ۱۳:۰۸ اذان مغرب ۲۰:۱۰



قیمت ارز مبادله ای (ریال)		
▼ ۲	۳۱۰۷۱	دلار
▲ ۲۵۰	۳۵۰۳۴	یورو
▲ ۴۳۳	۴۰۵۱۵	پوند
▼ ۴۵	۳۰۸۸۵	سدین
▼ ۲	۸۴۶۰	درهم امارات
▲ ۳۲۲	۳۲۲۹۴	فرانک

قیمت ارز (تومان)	
۳۵۴۳	دلار
۴۰۰۰	یورو
۴۶۲۰	پوند
۳۵۰۰	سدین
۹۶۷	درهم امارات
۱۲۲۰	لیبر ترکیه

قیمت طلا و سکه (تومان)	
۱۱۳۸۳۰	یک گرم طلای ۱۸ عیار
۱۱۲۰۰۰۰	تمام سکه (طرح جدید)
۱۱۱۶۰۰۰	تمام سکه (طرح قدیم)
۵۶۰۰۰۰	نیم سکه
۲۹۰۰۰۰	ربع سکه

فهرست



۲	اعلام برنامه های پویون ایران در گیمز کام	
۳	جامع ترین گزارش آماری از بازار بازی های رایانه ای ایران	
۳	قهرمان رقابت های آنلاین ایران مشخص خواهد شد	
۴	حضور ایران در نمایشگاه بازی های رایانه ای آلمان	
۴	آمادگی ایران برای فعالیت موثر در نمایشگاه گیمزکام آلمان	
۴	آمادگی ایران برای فعالیت موثر در نمایشگاه گیمزکام آلمان	
۴	آمادگی ایران برای فعالیت موثر در نمایشگاه گیمزکام آلمان	
۵	آمادگی ایران برای فعالیت موثر در نمایشگاه گیمزکام آلمان	
۵	تب پوکمون گو در ایران بلاگرفت	
۶	آمادگی ایران برای فعالیت موثر در نمایشگاه گیمزکام آلمان	
۷	دورخیز ایران برای حضور موثر در گیمزکام ۲۰۱۶ آلمان	
۷	دورخیز ایران برای حضور موثر در گیمزکام ۲۰۱۶ آلمان	
۷	ثبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	
۸	ثبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	
۸	ثبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	
۹	ثبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	
۹	ثبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	
۱۰	آغاز ثبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای	
۱۰	ثبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران آغاز شد	

۱۰

از تریلرها و پوسته‌های بازی های رایانه ای رونمایی شد

باشگاه خبرنگاران

۱۱

ثبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران آغاز شد

گیم‌سای

تعداد محتوا : ۲۱



خبرگزاری

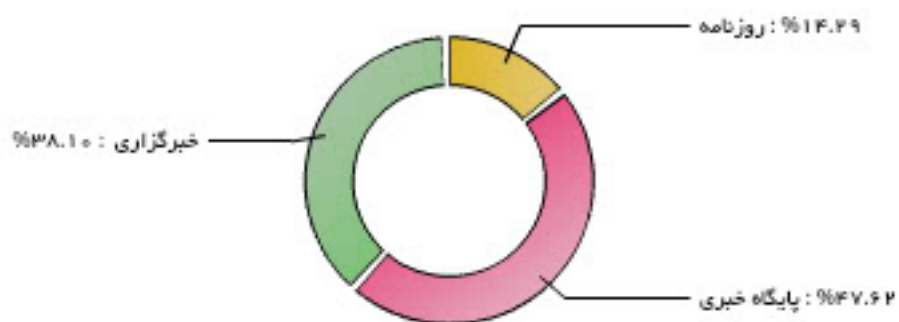
۸

پایگاه خبری

۱۰

روزنامه

۳



اعلام برنامه‌های پویون ایران در گیمز کام

برنامه‌های بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای امسال برای حضور در نمایشگاه بازی‌های رایانه‌ای گیمز کام ۲۰۱۶ اعلام شد.

فناوران - امسال بخش‌های مختلفی از صنعت بازی کشورمان پایه‌های بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در نمایشگاه حضور خواهند داشت و هر کدام برای رسیدن به هدف مشخصی تلاش خواهند کرد. برای این منظور کتابی با عنوان **Essential Facts & Key Players** درباره صنعت بازی ایران تهیه شده است که تمام توضیحات موردنیاز فعالان بین‌المللی از جمله آمار و ارقام و همچنین برترین شرکت‌های فعال در حوزه‌های مختلف را از ابراهیم می‌کند این کتاب در ۲۰۷ صفحه و تماماً به زبان انگلیسی تهیه و چاپ شده است.

مجموعه «دایرک ۸» به‌عنوان تنها مجموعه پژوهشی و آماری صنعت بازی در کشور، به ابراهیم آمار و ارقام دقیقی از صنعت بازی خواهد پرداخت و دید و نگاه سرمایه‌گذاران خارجی را در رابطه با بازار ایران باز خواهد کرد.

شرکت فناور در نقش ناشر در این نمایشگاه حضور دارد و با ابراهیم بازی‌های ایرانی به ناشران خارجی، تلاش خواهد کرد تا بازی‌های ایرانی را بیش از پیش جهانی کند. همچنین بازی‌های برتر رویداد بازی‌سازی Level Up که چند روز پیش مشخص شدند توسط فناور در گیمز کام به نمایش گذاشته می‌شود.

شرکت آنو به‌عنوان یکی از شرکت‌های بزرگ بازی‌سازی کشور که در بخش هنری (Art) توانایی‌های بسیاری دارد، در نمایشگاه حضور دارد تا توانمندی‌های ایران را در حوزه هنر دیجیتال به نمایش بگذارد. هدف این شرکت عقد قرارداد برای پروژه‌های برون‌سپاری در حوزه هنر دیجیتال است.

از مهم‌ترین برنامه‌های بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در این نمایشگاه، معرفی رویداد **Tehran Game Convention** در گیمز کام است که قرار است نخستین رویداد بین‌المللی تجاری صنعت بازی در کشورمان باشد. نمایشگاه گیمز کام شش سال است که در شهر کلن آلمان برگزار می‌شود و سال گذشته ۲۴۵ هزار نفر از این نمایشگاه بازدید کردند. از نظر وسعت و تعداد بازدیدکنندگان، گیمز کام مهم‌ترین نمایشگاه صنعت بازی‌های رایانه‌ای در دنیاست. نمایشگاه امسال از تاریخ ۲۷ تا ۳۱ مرداد برگزار می‌شود.

بنیاد ملی امسال تنها در نقش سیاست‌گذار و از نگاه کلان با موسسات مرتبط، آکادمی‌ها و بنیادهای مشابه در کشورهایی همچون اسپانیا، کره، ترکیه و بریتانیا مذاکره خواهد کرد.

جامع ترین گزارش آماری از بازار بازی های رایانه ای ایران



واحد پژوهش بنیاد ملی بازی های رایانه ای یا مرکز تحقیقات بازی های دیجیتال (دایرک)، جامع ترین گزارش آماری از بازار بازی های رایانه ای ایران را منتشر کرد. برای تهیه این گزارش آماری، اطلاعات آماری از ۱۵ هزار نفر در سراسر کشور تهیه شده و سپس با تجمیع تک تک آمارها در دایرک، تجزیه و تحلیل دقیقی روی آن انجام شده تا گزارش نهایی تهیه شود.

بر اساس نتایج این گزارش، ۲۳ میلیون نفر از جمعیت ایران مشغول انجام بازی های رایانه ای هستند و ایرانیان به طور میانگین روزانه ۷۹ دقیقه از زمان خود را صرف انجام بازی می کنند. همچنین طبق این گزارش، از هر پنج خانوار، چهار خانوار حداقل یک دستگاه برای بازی کردن در اختیار دارند. پلتفرم موبایل با اختلاف زیاد، بیشترین درآمد را به خود اختصاص داده است و ۶۵ درصد مخاطبان بازی در کشور برای بازی های موبایل پول خرج می کنند. پلتفرم رایانه های شخصی با ۲۰ درصد و بازی های کنسولی با ۱۵ درصد رتبه های بعدی درآمذایی را به خود اختصاص داده اند.

صنایع فرهنگی

قهرمان رقابت های آنلاین ایران مشخص خواهد شد



فرهنگ: مرحله آنلاین لیگ بازی های رایانه ای ایران ۲۰۱۶ طی ۴ مسابقه در ماه های تیر و مرداد انجام شد و نفرات برتر قیفی ایران در بخش آنلاین مشخص شدند. قهرمان نهایی این رقابت ها جمعه این هفته مشخص می شود.

این مسابقات تحت عنوان جام ملت های اروپا، مکعب ۵، مکعب ۶ و المپیک ریو در قالب ۴ مسابقه مجزا و طی ۴ هفته برگزار شد. در مجموع، از میان ۹۵۴ ثبت نامی ۸ نفر به مرحله نهایی رقابت های آنلاین راه یافتند.



حضور ایران در نمایشگاه بازی های رایانه ای آلمان (۲۲۰۲۲-۹۵/۰۱/۲۵)

بنیاد ملی بازی های رایانه ای هشتمین بار متوالی در نمایشگاه گیمز کام آلمان حضور دارد و امسال با برنامه ریزی قبلی تلاش دارد تا حضور خود در این نمایشگاه را موثرتر از سال های گذشته رقم بزند.

به گزارش گروه اجتماعی خبرگزاری دانشجو، غرفه ایران در هشتمین نمایشگاه گیمز کام در شهر کلن آلمان در ۱۷۰ متر مربع در حال تکمیل و آماده سازی است و بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی صنعت بازی های رایانه ای ایران در این نمایشگاه حضور دارد. نمایشگاه گیمز کام بزرگ ترین نمایشگاه تخصصی بازی های ویدئویی است که از سال ۲۰۰۹ در شهر کلن آلمان برگزار می شود. در نمایشگاه امسال نیز نمایندگان بیشتر کشورهای صنعتی دنیا حضور دارند. معرفی و جذب مخاطب برای گردهمایی بازی های رایانه ای در تهران (TGC)، ارایه آخرین بازی های رایانه ای ایرانی توسط بازی سازان ایرانی و ارایه اطلاعات و تحقیقات بازار ایران در حوزه بازار بازی های رایانه ای از جمله فعالیت های نمایندگان ایران در این نمایشگاه خواهد بود.

منبع: خبرگزاری صداوسیما



آمادگی ایران برای فعالیت موثر در نمایشگاه گیمز کام آلمان (۲۲۰۲۲-۹۵/۰۱/۲۵)

بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای هشتمین بار متوالی در نمایشگاه گیمز کام آلمان حضور دارد و امسال با برنامه ریزی قبلی تلاش دارد تا حضور خود در این نمایشگاه را موثرتر از سال های گذشته رقم بزند.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، غرفه ایران در هشتمین نمایشگاه گیمز کام در شهر کلن آلمان در ۱۷۰ متر مربع در حال تکمیل و آماده سازی است و بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی صنعت بازی های رایانه ای ایران در این نمایشگاه حضور دارد. نمایشگاه گیمز کام بزرگ ترین نمایشگاه تخصصی بازی های ویدئویی است که از سال ۲۰۰۹ در شهر کلن آلمان برگزار می شود. در نمایشگاه امسال نیز نمایندگان بیشتر کشورهای صنعتی دنیا حضور دارند. معرفی و جذب مخاطب برای گردهمایی بازی های رایانه ای در تهران (TGC)، ارایه آخرین بازی های رایانه ای ایرانی توسط بازی سازان ایرانی و ارایه اطلاعات و تحقیقات بازار ایران در حوزه بازار بازی های رایانه ای از جمله فعالیت های نمایندگان ایران در این نمایشگاه خواهد بود.



آمادگی ایران برای فعالیت موثر در نمایشگاه گیمز کام آلمان (۲۲۰۲۲-۹۵/۰۱/۲۵)

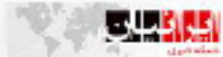
بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای هشتمین بار متوالی در نمایشگاه گیمز کام آلمان حضور دارد و امسال با برنامه ریزی قبلی تلاش دارد تا حضور خود در این نمایشگاه را موثرتر از سال های گذشته رقم بزند.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، غرفه ایران در هشتمین نمایشگاه گیمز کام در شهر کلن آلمان در ۱۷۰ متر مربع در حال تکمیل و آماده سازی است و بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی صنعت بازی های رایانه ای ایران در این نمایشگاه حضور دارد. نمایشگاه گیمز کام بزرگ ترین نمایشگاه تخصصی بازی های ویدئویی است که از سال ۲۰۰۹ در شهر کلن آلمان برگزار می شود. در نمایشگاه امسال نیز نمایندگان بیشتر کشورهای صنعتی دنیا حضور دارند. معرفی و جذب مخاطب برای گردهمایی بازی های رایانه ای در تهران (TGC)، ارایه آخرین بازی های رایانه ای ایرانی توسط بازی سازان ایرانی و ارایه اطلاعات و تحقیقات بازار ایران در حوزه بازار بازی های رایانه ای از جمله فعالیت های نمایندگان ایران در این نمایشگاه خواهد بود.



آمادگی ایران برای فعالیت موثر در نمایشگاه گیمز کام آلمان (۲۲۰۲۲-۹۵/۰۱/۲۵)

به گزارش شبکه خبری «ایرانیان»، به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، غرفه ایران در هشتمین نمایشگاه گیمز کام در شهر کلن آلمان در ۱۷۰ متر مربع در حال تکمیل و آماده سازی است و بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی صنعت بازی های رایانه ای ایران در این نمایشگاه حضور (آماده



(ادامه خبر ...) دارد نمایشگاه گیمز کام بزرگ ترین نمایشگاه تخصصی بازی های ویدئویی است که از سال ۲۰۰۹ در شهر کلن آلمان برگزار می شود. در نمایشگاه امسال نیز نمایندگان بیشتر کشورهای صنعتی دنیا حضور دارند. معرفی و جذب مخاطب برای گردهمایی بازی های رایانه ای در تهران (TGC)، آرایه آخرین بازی های رایانه ای ایرانی توسط بازی سازان ایرانی و آرایه اطلاعات و تحقیقات بازار ایران در حوزه بازار بازی های رایانه ای از جمله فعالیت های نمایندگان ایران در این نمایشگاه خواهد بود.



آمادگی ایران برای فعالیت موثر در نمایشگاه گیمز کام آلمان (۱۳۸۶-۱۳۸۷)

ICTPRESS - بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای هشتمین بار متوالی در نمایشگاه گیمز کام آلمان حضور دارد و امسال با برنامه ریزی قبلی تلاش دارد تا حضور خود در این نمایشگاه را موثرتر از سال های گذشته رقم بزند.

به گزارش شبکه خبری ICTPRESS به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، غرفه ایران در هشتمین نمایشگاه گیمز کام در شهر کلن آلمان در ۱۷۰ متر مربع در حال تکمیل و آماده سازی است و بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی صنعت بازی های رایانه ای ایران در این نمایشگاه حضور دارد.

نمایشگاه گیمز کام بزرگ ترین نمایشگاه تخصصی بازی های ویدئویی است که از سال ۲۰۰۹ در شهر کلن آلمان برگزار می شود. در نمایشگاه امسال نیز نمایندگان بیشتر کشورهای صنعتی دنیا حضور دارند.

معرفی و جذب مخاطب برای گردهمایی بازی های رایانه ای در تهران (TGC)، آرایه آخرین بازی های رایانه ای ایرانی توسط بازی سازان ایرانی و آرایه اطلاعات و تحقیقات بازار ایران در حوزه بازار بازی های رایانه ای از جمله فعالیت های نمایندگان ایران در این نمایشگاه خواهد بود.



تب پوکمون گو در ایران بالا گرفت (۱۳۸۶-۱۳۸۷)

امیر در ساعت کاری به بهانه های مختلف شرکت را ترک کرده و بازی با این نرم افزار را به هر اقدام دیگری ترجیح می دهد. به گفته او دیگر معناد پوکمون گو شده است.

روزنامه آرمان نوشت: دو دهه پیش شاید آتاری برایمان مصداق بارز رفاه و تکنولوژی بود. دانش آموزان آن دوره در مدرسه از اینکه والدین برایشان این وسیله بازی را خریده بودند به خود می بالیدند، اما چیزی نگذشت که رشد سریع تکنولوژی باعث شد تا روز به روز بر شدت و حدت بازی های رایانه ای افزوده شود. اما در این حین روز به روز بر شدت بی تحرکی، چاقی، ضعف چشمان و... کاربران به ویژه کودکان افزوده می شد. حالا دیگر کاربران این بازی ها فقط در گوشه اتاق هایشان نیست که سرگرم چنین بازی هایی هستند، بلکه در کوچه و خیابان هم مشغولند. در یک کلام انگار بازی در جای جای زندگی بشر امروز رسوخ کرده است؛ بازی هایی که اصلا دیگر کودک و بزرگسال نمی شناسد.

برای آنکه بتوانید تصویری از بازی «پوکمون گو» داشته باشید پیش از هر چیز لازم است تصویری که تا به امروز از یک بازی موبایلی داشته اید را از ذهن پاک کنید؛ طراحی این بازی به گونه ای است که کاربران با در دست داشتن گوشی هوشمند خود با دو ابزار جی پی اس و دوربین فیلمبرداری، خودشان تبدیل به کاراکترهای بازی می شوند و در مختصات بی وسعت شهر و حتی کشور به دنبال «پوکمون» می گردند. پوکمون گو، با محوریت کاراکترهای محبوب انیمیشنی دهه ۱۹۹۰ طراحی و عرضه شد. این بازی توانست با تکیه بر همین سابقه نوستالژیک، خیلی زود مخاطبان بسیاری را با خود همراه کند. همین امر سبب شد تا شرکت سازنده نشر جهانی بازی را به دلیل پر شدن سرورها به تعویق بیندازد. این بازی شامل هشت آئتم از جمله پوک بال ها، تخم مرغ ها، تخم مرغ شانس، دستگاه پرورش تخم مرغ، دستگاه بخور، مازول اغوا کننده، حافظه پوکمون و کیف قابل ارتقا است. تفاوت این بازی با دیگر بازی های آنلاین نظیر کلتش اولکلنز در این است که بازیکن نیاز به حرکت در فضاهای مختلف و حضور در اماکن گوناگون دارد.

پوکمون گو از کجا آمده است؟

بازی Pokemon Go (پوکمون گو) از سوی یک شرکت آمریکایی بازی های ویدئویی به نام نیانتیک (Niantic) طراحی شد و توانست تنها با گذشت یک هفته از توزیعش، توجه ۲۱ میلیون کاربر را به خود جلب کند. مجموعه بازی های پوکمون ۲۰ سال پیش روی کنسول دستی گیم کارشان را شروع کردند. ایده اصلی این بازی هم از علاقه خالق این مجموعه بازی ها به جمع کردن حشرات گرفته شده است. در این بازی ها، هیولاهایی به اسم پوکمون نقش اصلی را ایفا می کنند. سازندگان این بازی به مناسبت بیستمین سالگرد انتشار بازی های پوکمون، بازی جدیدی به نام «پوکمون گو» را برای گوشی های تلفن همراه طراحی کردند. این بازی که ترکیبی از دنیای واقعی و مجازی است، از طریق فروشگاه گوگل پلی و اپ استور اپل در تاریخ ۱۶ تیر ۹۵ در دسترس قرار گرفت. «پوکمون گو» ابتدا به صورت عمده در آمریکا، نیوزیلند، آلمان و بریتانیا در اختیار افراد گذاشته شد و پس از مدت کوتاهی به دلیل تقاضای بالا که خارج از ظرفیت سرورها بود، توزیع «پوکمون گو» موقتاً در کشورهای دیگر جهان متوقف شد. به گزارش یورونیوز، شمار کاربران این بازی در هفته اول توزیع را در آمریکا (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) نوزیلند و آلمان نزدیک به ۲۱ میلیون کاربر فعال برآورد کرده اند. همچنین براساس همین گزارش میزان دانلود این اپلیکیشن در هفته اول بیش از دانلود اپلیکیشن هایی همچون تیندر، اسنپ چت (هفت برابر بیشتر)، واتس آپ یا فیسبوک مسنجر اعلام شد.

واقعیت مجازی در دنیای پوکمون
سازندگان این بازی با استفاده از اطلاعات منطقه جغرافیایی کاربران و همچنین قابلیت های دوربین تلفن همراه، این امکان را فراهم کرده تا «پوکمون» ها روی صفحه نمایش تلفن همراه کاربرها ظاهر شده و در واقع مکان جغرافیایی کاربرها، تبدیل به مکان بازی و رقابت پوکمون ها شود. کاربرها برای پیدا کردن و شکار پوکمون های پنهان شده باید دوربین گوشی تلفن را در دست گرفته و در دنیای واقعی قدم بزنند و در حین قدم زدن، پوکمون مورد نظر را یافته و بازی خود را اجرایی کنند. تاکنون این بازی با استقبال فراوانی مواجه شده و توانسته است رکورد سریع ترین آمار دانلود را در گوگل پلی کسب کند و در مدت کوتاهی ۱۰ میلیون بار از گوگل پلی و ۷/۵ میلیون بار از اپ استور دانلود شود و به رقیبی جدی برای بازی کلش آو کلنز تبدیل شود. همین امر سبب شد تا شرکت سازنده نشر جهانی بازی را به دلیل پر شدن سرورها به تمویق بیندازد، اما به سرعت این بازی در بسیاری از کشورها وارد بازار شد و اختلال جدی در سرورها مشاهده نشد. پوکمون گو با تمام دردسرهایش

مهدی دانشجوی نرم افزار در مقطع کارشناسی است. او شب ها همراه دوستانتش سر ساعت ۲۳ سر قرار حاضر می شوند و هر کدام از آنها گوشی تلفن همراه خود را به دست گرفته و راهی کوچه و خیابان می شود. مهدی از حوادث حین بازی با این نرم افزار می گوید: چندی پیش بر اساس نقشه باید به یک کوچه بن بست در خیابان آزادی وارد می شدم. در آن کوچه فقط یک خانه بود. وقتی به خودم آمدم یک مرد و دو پسرش از اینکه پشت در خانه آنها ایستاده ام شاک می شدند و نزدیک بود کار به جاهای باریک بکشد که به خیر گذشت. شب ها به دلیل تاریکی امکان حادثه و تصادفات افزایش می یابد و حال اگر این تصادف هم سر بازی با یک نرم افزار باشد که دیگر مسخره است. او که در بازی کلش آو کلنز خود را بی همتا می داند درباره پوکمون گو می گوید: این بازی در نوع خود بسیار جذاب است و همگان را محصور خود می کند.

وقتی سلامتی، جوانی و انرژی نشانه گرفته می شود

با وجود اینکه زمان زیادی از رواج این بازی در کشور نگذشته است، اما این بازی به ظاهر مهیج کاربران خود را با صدمات گوناگونی مواجه کرده است. امیر در حوالی میدان ونک در یک شرکت خصوصی مشغول به کار است. در ساعت کاری به بهانه کاری به بهانه های مختلف شرکت را ترک کرده و بازی با این نرم افزار را به هر اقدام دیگری ترجیح می دهد. به گفته او دیگر معنادار پوکمون گو شده است، اما این شدت علاقه با تصادف او نیز همراه بوده است. این مرد جوان می افزاید: بازی با این نرم افزار دیگر جای فکر و اندیشه بشری را می گیرد و فکر فرد به سمت این بازی سوق پیدا می کند. به گفته او این بازی با تمام ویژگی های بارز همچون دیگر بازی ها فرد را از کار و زندگی می اندازد. متأسفانه با بررسی دوره های گذشته می توان نرم افزارها و وسایل گوناگونی را به عنوان دزدان وقت و انرژی افراد برشمرد. برای مثال در یک دهه گذشته وی چت، چت و بعد فیسبوک، تلگرام، کلش آو کلنز و... وقت جوانان را هدر داده است. هم اکنون نیز این بازی با تمام تحرک و جذابیتش می تواند عاملی برای به تاراج رفتن وقت، انرژی و سلامتی افراد محسوب شود.

پوکمون گو منحصر به فرد است

یک کارشناس آی تی درباره کم و کیف بازی پوکمون گو می گوید: این بازی از جذابیت های منحصر به فردی و بنابراین از مخاطبان فراوانی برخوردار است. برای بازی با این نرم افزار ابتدا باید دوربین و جی پی اس گوشی اندرویدی را روشن کرد تا به این ترتیب نرم افزار نقشه در اختیار کاربر قرار دهد. کاربر از این طریق در خیابان حرکت کرده و مسیرها و تصاویری را که از سوی هیچ شخصی دیده نمی شود از طریق دوربین گوشی مشاهده کرده و مسیر خود را طی می کند. حمید حق جو می افزاید: این بازی به دلیل افزایش تحرک و فعالیت بدنی برای کاربران مناسب است. در اصل اغلب بازی های موجود در جامعه بی تحرکی و به دنبال آن چاقی را در بین کاربران به ویژه کودکان افزایش داده است. به گفته او نمی توان به وضوح درباره اینکه این نرم افزار جاسوسی است یا خیر، اظهار نظر کرد، اما وقتی کاربر با جی پی اس و دوربین روشن به بازی با این نرم افزار پرداخته و بر اساس نقشه مورد نظر حرکت می کند، یعنی توانایی مخابره اطلاعات فیزیکی منطقه برای این نرم افزار و صاحبان آن امکان پذیر است. در این شرایط افراد می توانند از طریق این نرم افزار اطلاعات کامل و جامعی از منطقه مورد نظر به دست آورند. حق جو در پاسخ به این سوال که چگونه می توان این نرم افزار را در داخل سالم سازی کرد تا به هیچ عنوان امکان مخابره اطلاعات وجود نداشته باشد، می گوید: برای تحقق این مهم باید با شرکت سازنده این نرم افزار تعامل شود. در نقاط مختلف دنیا این نرم افزار کاربران متعددی دارد. برای سالم سازی این نرم افزار باید سرورهای آن در اختیار مسئولان امر و نهادهای امنیتی در دیگر کشورها قرار گیرد. اما با این تفاسیر بعید به نظر می رسد که سازندگان این نرم افزار اطلاعات خود را در اختیار دیگر نهادها قرار دهند. برای مثال در سال های گذشته از صاحبان نرم افزار تلگرام خواسته شد تا برای افزایش کاربران این نرم افزار سرورهایی را در داخل کشور قرار دهند، اما شرکت سازنده تلگرام با چنین پیشنهادی موافقت نکرد.



آمادگی ایران برای فعالیت موثر در نمایشگاه گیمز کام آلمان (۱۴۲۲-۱۴۲۱)

بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای هشتمین بار متوالی در نمایشگاه گیمز کام آلمان حضور دارد و امسال با برنامه ریزی قبلی تلاش دارد تا حضور خود در این نمایشگاه را موثرتر از سال های گذشته رقم بزند.

به گزارش گروه علم و فناوری آنا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، غرفه ایران در هشتمین نمایشگاه گیمز کام در شهر کلن آلمان در ۱۷۰ متر مربع در حال تکمیل و آماده سازی است و بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی صنعت بازی های رایانه ای ایران در این نمایشگاه حضور دارد. نمایشگاه گیمز کام بزرگ ترین نمایشگاه تخصصی بازی های ویدئویی است که از سال ۲۰۰۹ در شهر کلن آلمان برگزار می شود. در نمایشگاه (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) امسال نیز نمایندگان بیش تر کشورهای صنعتی دنیا حضور دارند. معرفی و جذب مخاطب برای گردهمایی بازی های رایانه ای در تهران (TGC)، ارائه آخرین بازی های رایانه ای ایرانی توسط بازی سازان ایرانی و ارائه اطلاعات و تحقیقات بازار ایران در حوزه بازار بازی های رایانه ای از جمله فعالیت های نمایندگان ایران در این نمایشگاه خواهد بود.



دور خیز ایران برای حضور مونتر در گیمز کام ۲۰۱۶ آلمان (۲۰۱۶-۲۰۱۷)

بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای هشتمین بار متوالی در نمایشگاه گیمز کام آلمان حضور دارد و امسال با برنامه ریزی قبلی تلاش دارد تا حضور خود در این نمایشگاه را موثرتر از سال های گذشته رقم بزند.

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، غرفه ایران در هشتمین نمایشگاه گیمز کام در شهر کلن آلمان در ۱۷۰ متر مربع در حال تکمیل و آماده سازی است و بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی صنعت بازی های رایانه ای ایران در این نمایشگاه حضور دارد. نمایشگاه گیمز کام بزرگ ترین نمایشگاه تخصصی بازی های ویدئویی است که از سال ۲۰۰۹ در شهر کلن آلمان برگزار می شود. در نمایشگاه امسال نیز نمایندگان بیشتر کشورهای صنعتی دنیا حضور دارند. معرفی و جذب مخاطب برای گردهمایی بازی های رایانه ای در تهران (TGC)، ارائه آخرین بازی های رایانه ای ایرانی توسط بازی سازان ایرانی و ارائه اطلاعات و تحقیقات بازار ایران در حوزه بازار بازی های رایانه ای از جمله فعالیت های نمایندگان ایران در این نمایشگاه خواهد بود.



دور خیز ایران برای حضور مونتر در گیمز کام ۲۰۱۶ آلمان (۲۰۱۶-۲۰۱۷)

سرویس فرهنگ و هنر پایگاه خبری تحلیلی بی باک؛ بخش مهمترین عناوین:

بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای هشتمین بار متوالی در نمایشگاه گیمز کام آلمان حضور دارد و امسال با برنامه ریزی قبلی تلاش دارد تا حضور خود در این نمایشگاه را موثرتر از سال های گذشته رقم بزند. به گزارش بی باک به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، غرفه ایران در هشتمین نمایشگاه گیمز کام در شهر کلن آلمان در ۱۷۰ متر مربع در حال تکمیل و آماده سازی است و بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی صنعت بازی های رایانه ای ایران در این نمایشگاه حضور دارد. نمایشگاه گیمز کام بزرگ ترین نمایشگاه تخصصی بازی های ویدئویی است که از سال ۲۰۰۹ در شهر کلن آلمان برگزار می شود. در نمایشگاه امسال نیز نمایندگان بیشتر کشورهای صنعتی دنیا حضور دارند. معرفی و جذب مخاطب برای گردهمایی بازی های رایانه ای در تهران (TGC)، ارائه آخرین بازی های رایانه ای ایرانی توسط بازی سازان ایرانی و ارائه اطلاعات و تحقیقات بازار ایران در حوزه بازار بازی های رایانه ای از جمله فعالیت های نمایندگان ایران در این نمایشگاه خواهد بود.



نبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران آغاز شد (۲۰۱۶-۲۰۱۷)

نبت نام مرحله حضوری بزرگترین مسابقات تاریخ گیم ایران که لیگ بازی های رایانه ای ایران نیز نامیده می شود با جوایزی به ارزش ریالی بیش از یک میلیارد ریال آغاز شد.

به گزارش خبرگزاری فارس، این مسابقات که با شکوه ترین رقابت های بازی های رایانه ای در تاریخ ایران به حساب می آید، با همکاری شرکت مکعب بعنوان نماینده جام جهانی فرانسه در ایران و بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی بازی های رایانه ای در کشور و برج میلاد تهران به عنوان مرتفع ترین برج کشور برگزار خواهد شد. تا این لحظه اعزام تیم های قهرمان رشته های کانتر استرایک و کلش رویال به جام جهانی بازی های رایانه ای ۲۰۱۶ که آبان ماه در شهر پاریس برگزار خواهد شد قطعی شده است و در آینده نزدیک احتمال اضافه شدن یک رشته فوتبالی نیز به این اعزام وجود دارد. برگزاری مسابقات کلش رویال در لیگ بازی های رایانه ای ایران (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) برای نخستین بار نفرات برتر بازی موبایلی کلش رویال به بزرگترین مسابقات تاریخ این بازی در جام جهانی بازی های رایانه ای در شهر پاریس اعزام خواهند شد.

با هماهنگی های انجام شده توسط مکتب، نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای و با حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای رشته کلش رویال به عنوان های لیگ اضافه شد. بدین ترتیب این برای نخستین بار خواهد بود که بازیکنان این رشته به بزرگترین مسابقات تاریخ این بازی یعنی مسابقات جام جهانی بازی های رایانه ای در شهر پاریس اعزام خواهند شد تا شانس خود را در تقابل با بزرگان این بازی در دنیا جهت کسب مقام های جام جهانی بیازمایند. علاقه مندان جهت ثبت نام در این مسابقات می توانند به پایگاه اینترنتی cgame.ir مراجعه نمایند.



ثبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران آغاز شد (۱۳۹۴-۹۵/۰۱/۲۵)

ثبت نام مرحله حضوری بزرگترین مسابقات تاریخ گیم ایران که لیگ بازی های رایانه ای ایران نیز نامیده می شود با جوایزی به ارزش ریالی بیش از یک میلیارد ریال آغاز شد.

به گزارش خبرنگار شبکه مردمی اطلاع رسانی (شمانیوز) : این مسابقات که با شکوه ترین رقابت های بازی های رایانه ای در تاریخ ایران به حساب می آید، با همکاری شرکت مکتب بعنوان نماینده جام جهانی فرانسه در ایران و بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی بازی های رایانه ای در کشور و برج میلاد تهران به عنوان مرتفع ترین برج کشور برگزار خواهد شد.

تا این لحظه اعزام تیم های قهرمان رشته های کانتر استرایک و کلش رویال به جام جهانی بازی های رایانه ای ۲۰۱۶ که آبان ماه در شهر پاریس برگزار خواهد شد قطعی شده است و در آینده نزدیک احتمال اضافه شدن یک رشته فوتبالی نیز به این اعزام وجود دارد.

برگزاری مسابقات کلش رویال در لیگ بازی های رایانه ای ایران برای نخستین بار نفرات برتر بازی موبایلی کلش رویال به بزرگترین مسابقات تاریخ این بازی در جام جهانی بازی های رایانه ای در شهر پاریس اعزام خواهند شد.

با هماهنگی های انجام شده توسط مکتب، نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای و با حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای رشته کلش رویال به عنوان های لیگ اضافه شد. بدین ترتیب این برای نخستین بار خواهد بود که بازیکنان این رشته به بزرگترین مسابقات تاریخ این بازی یعنی مسابقات جام جهانی بازی های رایانه ای در شهر پاریس اعزام خواهند شد تا شانس خود را در تقابل با بزرگان این بازی در دنیا جهت کسب مقام های جام جهانی بیازمایند. علاقه مندان جهت ثبت نام در این مسابقات می توانند به پایگاه اینترنتی cgame.ir مراجعه نمایند.



ثبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران آغاز شد (۱۳۹۴-۹۵/۰۱/۲۵)

ثبت نام مرحله حضوری بزرگترین مسابقات تاریخ گیم ایران که لیگ بازی های رایانه ای ایران نیز نامیده می شود با جوایزی به ارزش ریالی بیش از یک میلیارد ریال آغاز شد.

به گزارش خبرنگاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، این مسابقات که با شکوه ترین رقابت های بازی های رایانه ای در تاریخ ایران به حساب می آید، با همکاری شرکت مکتب بعنوان نماینده جام جهانی فرانسه در ایران و بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی بازی های رایانه ای در کشور و برج میلاد تهران به عنوان مرتفع ترین برج کشور برگزار خواهد شد.

تا این لحظه اعزام تیم های قهرمان رشته های کانتر استرایک و کلش رویال به جام جهانی بازی های رایانه ای ۲۰۱۶ که آبان ماه در شهر پاریس برگزار خواهد شد قطعی شده است و در آینده نزدیک احتمال اضافه شدن یک رشته فوتبالی نیز به این اعزام وجود دارد.

برگزاری مسابقات کلش رویال در لیگ بازی های رایانه ای ایران برای نخستین بار نفرات برتر بازی موبایلی کلش رویال به بزرگترین مسابقات تاریخ این بازی در جام جهانی بازی های رایانه ای در شهر پاریس اعزام خواهند شد.

با هماهنگی های انجام شده توسط مکتب، نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای و با حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای رشته کلش رویال به عنوان های لیگ اضافه شد. بدین ترتیب این برای نخستین بار خواهد بود که بازیکنان این رشته به بزرگترین مسابقات تاریخ این بازی یعنی مسابقات جام جهانی بازی های رایانه ای در شهر پاریس اعزام خواهند شد تا شانس خود را در تقابل با بزرگان این بازی در دنیا جهت کسب مقام های جام جهانی بیازمایند. علاقه مندان جهت ثبت نام در این مسابقات می توانند به پایگاه اینترنتی cgame.ir مراجعه نمایند.

ثبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران آغاز شد (۱۴۰۴-۰۳/۰۲/۲۲)

ثبت نام مرحله حضوری بزرگترین مسابقات تاریخ گیم ایران که لیگ بازی های رایانه ای ایران نیز نامیده می شود با جوایزی به ارزش ریالی بیش از یک میلیارد ریال آغاز شد.

به گزارش گروه فرهنگی خبرگزاری دانشجو؛ این مسابقات که با شکوه ترین رقابت های بازی های رایانه ای در تاریخ ایران به حساب می آید، با همکاری شرکت مکعب بعنوان نماینده جام جهانی فرانسه در ایران و بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی بازی های رایانه ای در کشور و برج میلاد تهران به عنوان مرتفع ترین برج کشور برگزار خواهد شد.

تا این لحظه اعزام تیم های قهرمان رشته های کانتر استرایک و کلش رویال به جام جهانی بازی های رایانه ای ۲۰۱۶ که آبان ماه در شهر پاریس برگزار خواهد شد قطعی شده است و در آینده نزدیک احتمال اضافه شدن یک رشته فوتبالی نیز به این اعزام وجود دارد.

برگزاری مسابقات کلش رویال در لیگ بازی های رایانه ای ایران

برای نخستین بار تفرات برتر بازی موبایلی کلش رویال به بزرگترین مسابقات تاریخ این بازی در جام جهانی بازی های رایانه ای در شهر پاریس اعزام خواهند شد.

با هماهنگی های انجام شده توسط مکعب، نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای و با حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای رشته کلش رویال به عنوان های لیگ اضافه شد. بدین ترتیب این برای نخستین بار خواهد بود که بازیکنان این رشته به بزرگترین مسابقات تاریخ این بازی یعنی مسابقات جام جهانی بازی های رایانه ای در شهر پاریس اعزام خواهند شد تا شانس خود را در تقابل با بزرگان این بازی در دنیا جهت کسب مقام های جام جهانی بیازمایند.

علاقه مندان جهت ثبت نام در این مسابقات می توانند به پایگاه اینترنتی cgame.ir مراجعه نمایند.

ثبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران آغاز شد (۱۴۰۴-۰۳/۰۲/۲۲)

ثبت نام مرحله حضوری بزرگترین مسابقات تاریخ گیم ایران که لیگ بازی های رایانه ای ایران نیز نامیده می شود با جوایزی به ارزش ریالی بیش از یک میلیارد ریال آغاز شد.

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، این مسابقات که با شکوه ترین رقابت های بازی های رایانه ای در تاریخ ایران به حساب می آید، با همکاری شرکت مکعب بعنوان نماینده جام جهانی فرانسه در ایران و بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی بازی های رایانه ای در کشور و برج میلاد تهران به عنوان مرتفع ترین برج کشور برگزار خواهد شد.

تا این لحظه اعزام تیم های قهرمان رشته های کانتر استرایک و کلش رویال به جام جهانی بازی های رایانه ای ۲۰۱۶ که آبان ماه در شهر پاریس برگزار خواهد شد قطعی شده است و در آینده نزدیک احتمال اضافه شدن یک رشته فوتبالی نیز به این اعزام وجود دارد.

برگزاری مسابقات کلش رویال در لیگ بازی های رایانه ای ایران

برای نخستین بار تفرات برتر بازی موبایلی کلش رویال به بزرگترین مسابقات تاریخ این بازی در جام جهانی بازی های رایانه ای در شهر پاریس اعزام خواهند شد.

با هماهنگی های انجام شده توسط مکعب، نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای و با حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای رشته کلش رویال به عنوان های لیگ اضافه شد. بدین ترتیب این برای نخستین بار خواهد بود که بازیکنان این رشته به بزرگترین مسابقات تاریخ این بازی یعنی مسابقات جام جهانی بازی های رایانه ای در شهر پاریس اعزام خواهند شد تا شانس خود را در تقابل با بزرگان این بازی در دنیا جهت کسب مقام های جام جهانی بیازمایند.

علاقه مندان جهت ثبت نام در این مسابقات می توانند به پایگاه اینترنتی cgame.ir مراجعه نمایند.

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، این مسابقات که با شکوه ترین رقابت های بازی های رایانه ای در تاریخ ایران به حساب می آید، با همکاری شرکت مکعب بعنوان نماینده جام جهانی فرانسه در ایران و بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی بازی های رایانه ای در کشور و برج میلاد تهران به عنوان مرتفع ترین برج کشور برگزار خواهد شد.

تا این لحظه اعزام تیم های قهرمان رشته های کانتر استرایک و کلش رویال به جام جهانی بازی های رایانه ای ۲۰۱۶ که آبان ماه در شهر پاریس برگزار خواهد شد قطعی شده است و در آینده نزدیک احتمال اضافه شدن یک رشته فوتبالی نیز به این اعزام وجود دارد.

برگزاری مسابقات کلش رویال در لیگ بازی های رایانه ای ایران

برای نخستین بار تفرات برتر بازی موبایلی کلش رویال به بزرگترین مسابقات تاریخ این بازی در جام جهانی بازی های رایانه ای در شهر پاریس اعزام خواهند شد.

با هماهنگی های انجام شده توسط مکعب، نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای و با حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای رشته کلش رویال به عنوان های لیگ اضافه شد. بدین ترتیب این برای نخستین بار خواهد بود که بازیکنان این رشته به بزرگترین مسابقات تاریخ این بازی یعنی مسابقات جام (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) جهانی بازی های رایانه ای در شهر پاریس اعزام خواهند شد تا شانس خود را در تقابل با بزرگان این بازی در دنیا جهت کسب مقام های جام جهانی بیازمایند.
علاقه مندان جهت ثبت نام در این مسابقات می توانند به پایگاه اینترنتی cgame.ir مراجعه نمایند.



نمایشگاه خیرنگاران ایران

آغاز ثبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای (۱۳۹۴-۱۳۹۵)

خبرنامه دانشجویان ایران: ثبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران آغاز شد. به گزارش خبرنامه دانشجویان ایران: ثبت نام مرحله حضوری بزرگترین مسابقات تاریخ گیم ایران که لیگ بازی های رایانه ای ایران نیز نامیده می شود با جوایزی به ارزش ریالی بیش از یک میلیارد ریال آغاز شد.
علاقه مندان جهت ثبت نام در این مسابقات می توانند به پایگاه اینترنتی cgame.ir مراجعه نمایند.



بیباک

ثبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران آغاز شد (۱۳۹۴-۱۳۹۵)

سرویس فرهنگ و هنر پایگاه خبری تحلیلی بی باک: بخش مهمترین عناوین: ثبت نام مرحله حضوری بزرگترین مسابقات تاریخ گیم ایران که لیگ بازی های رایانه ای ایران نیز نامیده می شود با جوایزی به ارزش ریالی بیش از یک میلیارد ریال آغاز شد. به گزارش بی باک به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، این مسابقات که با شکوه ترین رقابت های بازی های رایانه ای در تاریخ ایران به حساب می آید، با همکاری شرکت مکعب بعنوان نماینده جام جهانی فرانسه در ایران و بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی بازی های رایانه ای در کشور و برج میلاد تهران به عنوان مرتفع ترین برج کشور برگزار خواهد شد. تا این لحظه اعزام تیم های قهرمان رشته های کانتر استرایک و کلش رویال به جام جهانی بازی های رایانه ای ۲۰۱۶ که آبان ماه در شهر پاریس برگزار خواهد شد قطعی شده است و در آینده نزدیک احتمال اضافه شدن یک رشته فوتبالی نیز به این اعزام وجود دارد.
برگزاری مسابقات کلش رویال در لیگ بازی های رایانه ای ایران برای نخستین بار تفرات برتر بازی موبایلی کلش رویال به بزرگترین مسابقات تاریخ این بازی در جام جهانی بازی های رایانه ای در شهر پاریس اعزام خواهند شد.
با هماهنگی های انجام شده توسط مکعب، نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای و با حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای رشته کلش رویال به عنوان های لیگ اضافه شد. بدین ترتیب این برای نخستین بار خواهد بود که بازیکنان این رشته به بزرگترین مسابقات تاریخ این بازی یعنی مسابقات جام جهانی بازی های رایانه ای در شهر پاریس اعزام خواهند شد تا شانس خود را در تقابل با بزرگان این بازی در دنیا جهت کسب مقام های جام جهانی بیازمایند.
علاقه مندان جهت ثبت نام در این مسابقات می توانند به پایگاه اینترنتی cgame.ir مراجعه نمایند.



باشگاه خبرنگاران

از تریلرها و بوسترهای بازی های رایانه ای رونمایی شد (۱۳۹۴-۱۳۹۵)

از روز گذشته به طور رسمی نمایشگاه گیمز کام آلمان کار خود را آغاز کرده است.
به گزارش خبرنگار درجه فناوری گروه فضای مجازی باشگاه خبرنگاران جوان: از عصر روز گذشته نمایشگاه گیمز کام آلمان به صورت رسمی کار خود را آغاز کرده است. گیمز کام ۲۰۱۶ تفاوت عمده ای با سالیان گذشته دارد. در کنار کمپانی های بزرگ دنیا از جمله سونی، مایکروسافت بنیاد ملی بازی های رایانه ای هم امسال حضوری قدرتمند در بزرگ ترین نمایشگاه بازی های رایانه ای دارد و تیم ایران در این نمایشگاه میزبان فعالان صنعت بازی سازی کشورمان است. روز نخست نمایشگاه با نمایش تریلرهای جدید بازی ها و همچنین رونمایی از بوسترها و بنرهای بازی های رایانه ای آغاز شد. شرکت مایکروسافت طراحی جدیدی از ایکس باکس وان اس را با نام FIFA ۱۷ ارائه کرده است همچنین این شرکت چند تصویر از بازی ورزشی Forza Horizon ۲ را منتشر کرد. مایکروسافت در این نمایشگاه از سری بازی های Halo با عنوان Halo Wars ۲ رونمایی کرد که بر اساس اخبار منتشر شده ۱۰ فوریه سال آینده برای پلتفرم های ایکس باکس وان و رایانه های شخصی منتشر خواهد شد.
تریلر بازی اکشن و هیجان انگیز Mafia ۳ که ترکیبی از گیم پلی و میان پرده ها است روز گذشته به نمایش درآمد. این بازی در ۷ اکتبر به (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) صورت رسمی برای پلتفرم های پلی استیشن ۴ و ایکس باکس وان عرضه خواهد شد. پیش از شروع رویداد گیمز کام، پوسترها و بنر ها بسیار زیادی طبق رسم همیشگی به درب ورودی این نمایشگاه وصل شد که در این میان نام بازی های مورد انتظار سال پیش رو به چشم می خورد که نکته جالب حضور پوستر بازی ۳ HalfLife در میان این سری عناوین است. گفنتی است؛ تریپل بازی های برطرفدار The Surge، گیم پلی ۴ Gears of War، ۳ FORZA HORIZON و Destiny: Rise of Iron روز گذشته به نمایش عموم درآمدند که به ترتیب در سال جاری عرضه می شوند.



ثبت نام بزرگترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران آغاز شد (۱۳۹۵-۱۳/۰۱/۲۵)

ثبت نام مرحله حضوری بزرگترین مسابقات تاریخ گیم ایران که لیگ بازی های رایانه ای ایران نیز نامیده می شود با جوایزی به ارزش ریالی بیش از یک میلیارد ریال آغاز شد.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، این مسابقات که با شکوه ترین رقابت های بازی های رایانه ای در تاریخ ایران به حساب می آید، با همکاری شرکت مکعب بعنوان نماینده جام جهانی فرانس در ایران و بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان متولی بازی های رایانه ای در کشور و برج میلاد تهران به عنوان مرتفع ترین برج کشور برگزار خواهد شد.

تا این لحظه اعزام تیم های قهرمان رشته های کانتر استرایک و کلش رویال به جام جهانی بازی های رایانه ای ۲۰۱۶ که آبان ماه در شهر پاریس برگزار خواهد شد قطعی شده است و در آینده نزدیک احتمال اضافه شدن یک رشته فوتبالی نیز به این اعزام وجود دارد.

برگزاری مسابقات کلش رویال در لیگ بازی های رایانه ای ایران

برای نخستین بار نفرات برتر بازی موبایلی کلش رویال به بزرگترین مسابقات تاریخ این بازی در جام جهانی بازی های رایانه ای در شهر پاریس اعزام خواهند شد.

با هماهنگی های انجام شده توسط مکعب، نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای و با حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای رشته کلش رویال به عنوان های لیگ اضافه شد. بدین ترتیب این برای نخستین بار خواهد بود که بازیکنان این رشته به بزرگترین مسابقات تاریخ این بازی یعنی مسابقات جام جهانی بازی های رایانه ای در شهر پاریس اعزام خواهند شد تا شانس خود را در تقابل با بزرگان این بازی در دنیا جهت کسب مقام های جام جهانی بیازمایند. علاقه مندان جهت ثبت نام در این مسابقات می توانند به پایگاه اینترنتی cgame.ir مراجعه نمایند.

راهنمای بولتن

قالب محتوا

خبر 

یادداشت 

گزارش 

مقاله 

اطلاعیه 

فراخوان 

گفتگو 

پیام مردمی 

تصویری 

شماره صفحه



پوزهاب

مثبت 

منفی 

بی طرف 

جهت گیری محتوا 

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

محل قرارگیری

فراوانی خبر

بریده جراید در روزنامه

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات

۱۳۹۵/۰۵/۲۷

